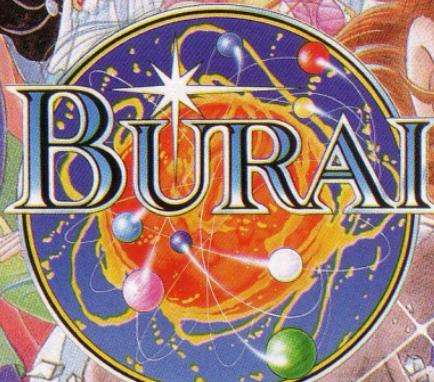


取
扱
説
明
書

メガ・CD専用



ブライ
はち ざく ゆう し でん せつ
「八玉の勇士伝説」



SEGA



**MEGA-CDディスクは、
メガ・CD専用のゲームソフトです。**

(普通のCDプレイヤーでは使用しないでください。)

セット時の注意

- ① MEGA-CDとメガドライブが正しく接続されていますか?
- ② MEGA-CDとメガドライブそれぞれのACアダプタが差し込んでありますか?
- ③ メガドライブ本体からゲームカートリッジが抜いてありますか?

①～③を確認したら、メガドライブ本体のパワースイッチをONにしてください。右の画面が表示されます。



★MEGA-CD本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

ゲームを始める前に

- ① コントロールパッドのスタートボタンを押すと、右の画面に変わります。



- ② 方向ボタンでカーソル(▼)を動かして「OPEN」を選び、Cボタンを押します。
- ③ MEGA-CDのトレイが開きます。同時に画面の表示が「OPEN」から「CLOSE」に変わります。
- ④ トレイのくぼみに合わせて、レーベル面(ゲームタイトルなどが印刷されている面)が上になるように、MEGA-CDディスクをセットしてください。
- ⑤ カーソルを動かして「CLOSE」を選び、Cボタンを押すと、トレイが閉まり、「CD-ROM」の表示が出ます。
- ⑥ カーソルを「CD-ROM」に合わせ、Cボタンを押すと、ゲーム画面に変わります。



ブライ

はちごくのゆうしでんせつ
「ハ玉の勇士伝説」



取扱説明書

このたびは、MEGA-CDディスク「ブライハ玉の勇士伝説」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前に、この取扱説明書をお読みいただけますと、より楽しく遊ぶことができます。

目次

オープニングストーリー／	4
ゲームの進行について	4
操作、スタート、終了	5
バックアップRAMカートリッジ	8
メイン画面説明	10
サブ画面説明	12
コマンド説明	13
ステータス画面	16
戦闘について	17
戦闘コマンド	18
武器・防具・アイテム	20
特殊能力一覧	22
キャラクター紹介	25
使用上の注意	31

Story by TAKEO IJIMA/Characters Design, Original Drawings SHINGO ARAKI & MICHICHI HIRANO/Music by HIROMI IMAKUREI/Original Staff KAZUHIRO OKAZAKI, YOSHIHIKO MIYAZAKI, KAZUYUKI YAMAMOTO, KINYA YOKOYAMA, KOJI IKEMOTO, SATOSHI GOTO, TAKEHARU WATANABE, MONA YAMADA, NORIKAZU YASUNAGA/Manual Edit TAKAHIRO EGUCHI(100%)

Opening Story

オープニングストーリー

6千年前、惑星キプロスでは、光の神リスクと闇の神ダールによる壮絶な戦いが行なわれた。この戦いはリスク側の勝利に終わり、ダールはキプロスに封印された……。

その後6千年の間、リスクの守護のもと、キプロスは王家による平和な統治が行なわれていた。だが、この地を征服しようと企むビトーは、ダールを蘇らせ、部下・七獣将とともに侵攻を開始した。

「魔神ダール蘇りし時、光神リスク、光の御子となりてキプロスの地に降りたん」

ゲームの進行について

このゲームの進行は右のようになっています。まず、第1部では、各キャラクターの章を順にプレイします。ロマールの章までクリアすると、全員が揃った八玉の章が始まります。



操作、スタート、終了

スタートボタン

ゲームスタートや、ビジュアルシーンをキャンセルするときに使います。



方向ボタン

キャラクターを移動させたり、カーソルを移動させたりします。

▼コントロールパッドの操作方法は図のようになっています。

Bボタン

コマンドキャンセルやメイン画面上のステータスウィンドウの変更に使います。

Aボタン Cボタン

コマンド決定や、サブ画面の呼び出しに使います。サブ画面については12ページをご覧ください。



このゲームでは、AボタンとCボタンは同じ働きをします。以下、この取扱説明書では、Aボタンと表記しますが、Cボタンを押しても同じ効果があります。

ゲームの始め方

CD-ROMをセットし、オープニング中にスタートボタンを押すとゲームが始まります。初めてゲームをする場合には、内蔵バックアップRAMを初期化してから始めてください。また、バックアップRAMに空き容量がなくてもゲームを始めることができます。この場合セーブができませんのでご注意ください。



さいしょ はじ ばあい 最初からゲームを始める場合

1 オープニングでスタートボタンを押すとRAMチェック画面後に右の画面になります。ここで左上のアイコンにカーソルを合わせて、Aボタンを押します。



2 すると、左上のアイコンがCD-ROMのアイコンに変わりますので、カーソルがCD-ROMアイコンに合っていることを確認してもう一度Aボタンを押してください。

3 確認のメッセージが出ますので、カーソルを『はい』に合わせてAボタンを押してください。最初からゲームが始まります。

前回の続きをする場合(ロード)

1 まず、方向ボタンでカーソルを動かし、セーブされているデータを選んでAボタンを押してください。

2 すると、画面左上のアイコンがCDアイコンにかわりますので、もう一度Aボタンを押してください。

3 確認のメッセージが出ますので、間違いがなければ『はい』を選んでAボタンを押してください。



セーブ ロードについて

サブ画面でCD-ROMアイコンを選びAボタンを押してください。すると、右のような画面になります。別のデータをロードしたい場合は、『前回の続きをする場合』と同様に操作します。ただし、町の中やダンジョンなど、セーブできない場所もあります。



*カーソルをファイルアイコンに合わせてAボタンを押し別の場所にカーソルを移動させることで、ファイルの場所の移動や入れ替えをすることもできます。

セーブ方法

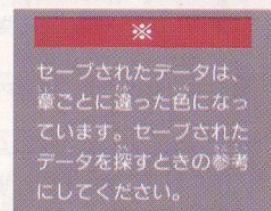
1 左上にある現在プレイ中のデータのアイコンにカーソルを合わせてAボタンを押します。すると画面左上のアイコンがCD-ROMのアイコンになります。ここで、画面下段のウインドウにあと何ヶ所セーブできるかが表示されます。



2 次に空いている場所、または、すでにセーブされているところにカーソルを移動させてAボタンを押してください。ただし、内蔵RAMに空きがないと新しくセーブできません。また、書きにすると、前にそこにセーブしてあったデータは消えてしまいます。



3 確認のメッセージが出ますので、『はい』を選んでAボタンを押してください。



ゲームの終了

メガドライブ本体のリセットボタンを押すと、メガCDのコントロール画面になりますので、OPENを選んでCD-ROMを取り出してください。

バックアップRAMカートリッジ

別売の『バックアップRAMカートリッジ』をご利用いただきますと、より多くのデータをセーブできます。このカートリッジをメガドライブ本体に差すと、

セーブデータの
保存

セーブ箇所の
増加

の効果があります。ぜひご利用ください。なお、『バックアップRAMカートリッジ』のことを、以下『RAMカートリッジ』と表記します。

バックアップRAMカートリッジをつけたままスタートすると。

●本体やRAMカートリッジに同じ名前(番号)のデータがある場合、一方のバックアップデータの番号(下2ケタ)を自動的に書き換え、本体内蔵RAMのデータを『BURAI_____01~04』に、RAMカートリッジのデータを『BURAI_____05以上』にすることがあります。これは、本体内蔵RAMに番号が5以上のデータ、またRAMカートリッジに番号が4以下のデータがあった場合、コピーされたデータと判断して、番号を揃えるためです。データの番号は変わりますが、データ内容は変わりません。

●このゲームでは、RAMカートリッジにも直接セーブできるようになっていますので、内蔵RAMだけで遊ぶ場合に比べてセーブできる場所が増加します。

ただし、内蔵RAMに余裕がある場合は、優先的に内蔵RAMにセーブされるようになっています。

セーブされたデータは、上のようにな内蔵RAMにセーブされた場合はメガCDのアイコン、RAMカートリッジにセーブされた場合はカートリッジのアイコンになります。



セーブデータの移動(コピー)



内蔵RAM▶RAMカートリッジへのコピー方法

RAMカートリッジを本体に差し、メガCDのメニュー画面から『OPTION』を選んでください。ここで本体からRAMカートリッジへのコピーを選びAボタンを押します。

すると、セーブデータの選択画面になりますので『BURAI_____**』(*はデータ番号)のデータを一つ選んでAボタンを押し画面の指示に従ってください。一度に一つのデータしかコピーできないので、複数データをコピーする場合は、この作業を繰り返します。



RAMカートリッジ▶内蔵RAMへのコピー方法

メガCDのメニュー画面から『OPTION』を選び、RAMカートリッジから本体へのコピーを選びAボタンを押します。するとRAMカートリッジの中に入っているデータ(『BURAI_____**』)が表示されますので本体にコピーしたいデータを選んでAボタンを押し画面の指示に従ってください。一度に一つのデータしかコピーできませんので、複数のデータをコピーする場合は、この作業を繰り返してください。

メガCDの内蔵RAMがいっぱいの場合はコピーできませんので、『内蔵RAMの初期化』や『内蔵RAMの消去』を行なってからコピーしてください。

なお、このゲームでは、RAMカートリッジ内のデータを、本体にコピーしなくてもゲームを続けることができます。



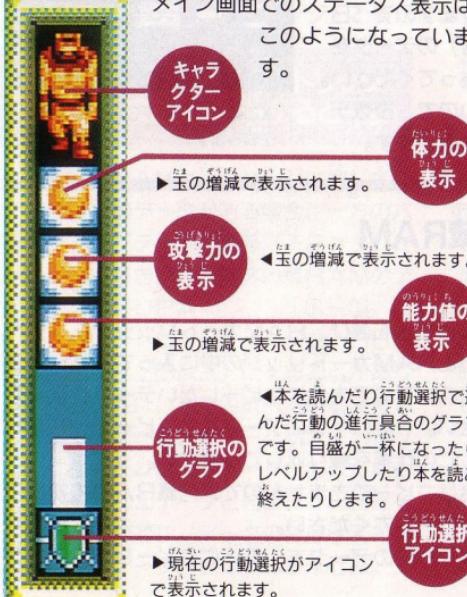
メイン画面説明

ゲーム中のメイン画面は右のようになっています。普段は、この画面上でキャラクターをコントロールします。また、画面上にはパーティの簡易ステータスが表示されます。



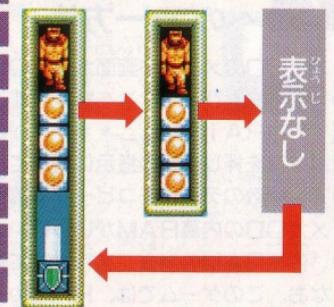
ステータス表示

メイン画面でのステータス表示はこのようになっています。



ステータス画面の切り替え

簡易ステータスは、下の写真的ように、Bボタンを押すごとにフルサイズ、ハーフサイズ、表示なしに切り替わります。



町の中&イベント画面

会話

町の中の人などに接触すると、画面上にメッセージのウィンドウが表示されます。

▼マークが出ているときはメッセージが停止していますので、AまたはBボタンを押してください。メッセージウィンドウを解除したり、繰り返しが表示されたりします。ただし、2回目以降に接触した場合は、そのままでは会話しません。もう一度話を聞いたときは、Bボタンを押しながら接触してください。



イベント面



このゲームの中には、様々なイベントが待っています。たいていの場合、これらのイベントは、キャラクターが、ある場所に行くことによって発生します。イベントが発生すると、左のようなグラフィックとメッセージのウィンドウが表示されます。▼マークが出ているときは、何かボタンを押してください。

みせ店

町の中の店では、方向ボタンとAボタンで、武器や薬などいろいろなものが買えます。また、持っているアイテムを売れる販取所や体力などを回復してくれる救済所などもあります。店から出るにはBボタンを押して、「お帰りですか?」の画面にし、Bボタンを押すか『はい』を選んでAボタンを押します。なお、店の看板は下のようになっています。



サブ画面説明

メイン画面上でAボタンを押すと、右のようなサブ画面になります。ここでは、アイテムの使用や装備の変更、ゲームのセーブ・ロードなどを行ないます。この画面でAボタンを押すとコマンドを呼び出し、Bボタンを押すとメイン画面に戻ることができます。

サブ画面の表示は、このようになっています。

1 ステータスの一覧表が表示されます。この表示はAボタンを押すごとに、状況、LV一覧、体力、攻撃力、能力、素早さ、というように変わっていきます。

	体	攻	能	素	知	愛	好	忍
Lv一覧	力	撃	早	名	用	奇	耐	耐
バビル	11	14	1	7	1	9	5	7
マリア	5	4	1	3	1	4	2	6
クーク	4	7	3	2	2	3	2	6

2 ゲームをセーブしたり、前にセーブしたデータをロードしたりします。くわしくは、6ページをご覧ください。



コマンド説明

サブ画面のコマンドは以下の4種類です。まず方向ボタンでキャラクターを選び、Aボタンでコマンドを呼び出してください。

持ち物

アイテムを使ったり、武器や防具を装備したりするコマンドです。

■ アイテムの場合



呼び出されたコマンドは、現在選んでいるキャラクターに効果です。別のキャラクターにコマンドを使う場合はキャラクターを選び直してください。

1 持ち物コマンドを選ぶと、パーティが持っている持ち物が表示されます。まず方向ボタンで使いたいアイテムを選びAボタンを押してください。なお、ゲーム進行上重要なアイテムは、その場所に行くと自動的に使用されます。



2 次にカーソルがアイテム欄のキャラクターアイコンに重なっていることを確認して、Aボタンを押してください。基本的にアイテムは自分自身で使い、他のキャラクターに対して使うことはできません。また、アイテムを捨てたいときは、1と同様にアイテムを選んでAボタンを押し、キャラクターアイコンに重ねるかわりに、ゴミバケアイコンにカーソルを合わせてAボタンを押します。

■武器、鎧、盾の場合

1 装備は、方向ボタンで装備したい種類のアイコンにカーソルを合わせて、Aボタンを押します。



2 次に、装備したい武器、鎧などのアイコンにカーソルを合わせてAボタンを押します。捨てる場合はゴミバコにカーソルを合わせてAボタンで捨てます。

間違って捨ててしまった場合は

捨てたアイテムはゴミバコの中に入っていますので、(ゴミバコの蓋が開いた状態になります) ゴミバコにカーソルを合わせてAボタンを押し、次にアイテムや装備などの空欄にカーソルを合わせてAボタンを押してください。ただし、1回メイン画面に戻ると捨てたものはなくなってしまいます。



アイテムの移動について

持ち物や特殊能力は、自分の好きな位置に入れることができます。右の写真のように、まず、移動させたいアイコンにカーソルを合わせてAボタンを押し、次に移動させたい位置に合わせてAボタンを押しします。

アイコンのカーソルは常に一番前になりますので、よく使うアイテムや特殊能力は、一番前に入れかえておくといいでしょう。



特殊能力

特殊能力を使うコマンドです。そのキャラクターの能力一覧が出ますので方向ボタンで特殊能力を選び、Aボタンを押してください。仲間に対して使うものは仲間のアイコンが出ますので、方向ボタンの上下で誰に對して使うかを決定します。

行動選択

フィールドを歩いている間にどんな行動をするかを決めるコマンドです。行動を選択しておけば、歩いているだけで対応した能力がアップしたり、本を読むことによって新しい特殊能力を学んだりすることができます。行動には、右の7つがあります。

隊列変更

キャラクターの並び順を変えます。まず動かしたいキャラクターにカーソルを合わせAボタンを押し、次に移動させる場所にカーソルを合わせAボタンを押します。

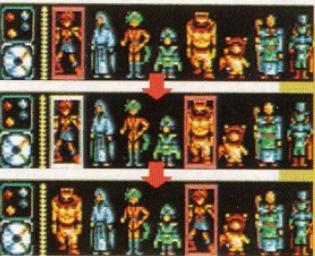
リリアン	消費能力値 10	アタカマ	消費能力値 10
リリアン	アタカマ	リリアン	アタカマ
アタカマ	リリアン	アタカマ	リリアン
アタカマ	アタカマ	リリアン	リリアン
リリアン	アタカマ	アタカマ	リリアン

▲まず、自分の持っているものの中から、どの能力を使うかを決めます。

リリアン	消費能力値 10	アタカマ	消費能力値 10
リリアン	アタカマ	リリアン	アタカマ
アタカマ	リリアン	アタカマ	リリアン
アタカマ	アタカマ	リリアン	リリアン
リリアン	アタカマ	アタカマ	リリアン

なにもしない	なにもしません。
攻撃力の訓練	攻撃力をアップします。
能力値の訓練	能力値をアップします。
器用さの訓練	器用さを鍛えます。
忍耐力の訓練	忍耐力を鍛えます。
まわりを調べる	好奇心をアップします。
本を読む	本を読み特殊能力を覚えます。

▲左のキャラはどこで弱いキャラは右に下がっておくといいでしよう。



ステータス画面

ステータスは様々な能力に影響します。また、マヒする
と戦闘で動けなくなり、毒を受けると体が重っていきます。
毒は治療が必要ですが、マヒは自然に回復します。

攻撃力	自分の攻撃力を武器の攻撃力を合わせた 数値です。
防御力	盾と鎧の防御力を合わせた数値です。
体力	キャラクターの体力です。1になると戦 闘に参加できません。
攻能	キャラクター自身の攻撃力です。攻撃を するごとに減り歩いていると回復します。
要素	キャラクターの能力値です。特殊能力を 使うと減ります。
知力	キャラクターの素早さです。高いほど攻 撃をよけやすくなります。
忍耐力	キャラクターの知力です。特殊能力など に影響します。
知名度	勇士としての知名度でアイテムの値段な どに影響します。
器用さ	武器の使いこなしに影響します。
好奇心	この数値が高いとアイテムなどを発見し やすくなります。
忍耐力	攻撃を受けたときに減る体力に影響しま す。

	ゴンザ	101
攻撃力	101	防御力 76
NOW MAX	Lv	
体 1244 / 1737	10	
攻 1004 / 1004	8	
能 21 / 104	11	
素 0 / 23	5	
知力 6	知名度 4	
器用さ 7	好奇心 4	
忍耐力 9	160G	



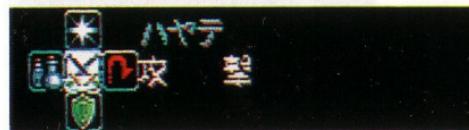
戦闘について

フィールドや建物、ダンジョンの中などで
は、突然敵が襲ってきて戦闘画面になります。
また、ゲーム中に、ある特定のキャラクター
にぶつかることによって戦闘になることもあります。



戦闘に遭遇すると、このような
戦闘画面になります。

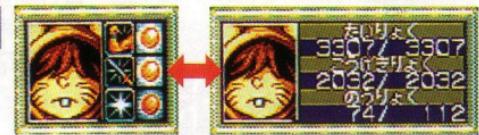
戦闘時の操作



戦闘時には、左のような画面が
出ますので、方向ボタンの上下左右で
コマンドを選びながら、Aボタンで決
定してください。

ステータスの切り替え

戦闘時には、スタートボタンを押す
ごとに、ステータスを玉の表示と数値
の表示に切り替えることができます。



ゲームオーバー

通常の戦闘でキャラクターの体力が1になると戦闘から離脱しますが、イベントキャラ
や特定の敵との戦闘で体力が1になるとゲームオーバーになります。また、パーティ全員
が体力1のときに敵に遭遇してもゲームオーバーになります。ゲームオーバーの場合、前
回セーブまたはロードしたところからコンティニューができます。コンティニューした場
合、章のオープニングがカットされ、前回セーブまたはロードしたところからゲームが始
まります。

せんとう 戦闘コマンド

以下が戦闘コマンドです。キャラクターごとに方向ボタンで選びながら、Aボタンで決定してください。パーティ全員のコマンドを入力すると戦闘が始まります。

こうげき 攻撃

戦闘シーンになると、方向ボタンは自動的に攻撃にセットされていますので、そのままAボタンを押して決定し、次に方向ボタンの左右で、どのキャラに対して攻撃するのかを選択します。攻撃するキャラが決まつたらAボタンを押してください。パーティが2人以上いる場合は、それぞれのキャラクターに同じ操作をします。



とくしゅのうりょく 特殊能力

方向ボタンの上を押しながらAボタンを押します。すると、右上のように、コマンドアイコンの右に、持っている特殊能力一覧がでますので、使うものを選択してAボタンを押します。さらに、敵に使うものはどの敵かを選び、仲間に対して使うものは誰に使うかを選んで、もう一度Aボタンを押してください。



アイテム

持っているアイテムを使います。方向ボタンの左を押しながらAボタンを押すとアイテムの一覧が表示されますので、方向ボタンとAボタンで選択してください。持ち物はそのキャラクター自身が使い、仲間に対して使うことはできません。

ほうぎょ 防御

敵の攻撃から身を守ります。方向ボタンの下を押しながらAボタンを押してください。防御は自分自身に対して有効で、ほかのキャラクターをかばったりすることはできません。

に 逃げる

戦闘から逃げ出します。いつでも逃げられるとこには限りません。逃げ出るのはそのキャラクター一人だけですので、パーティを組んでいる場合、逃げ出すのに失敗したキャラクターが孤立し、敵の集中攻撃を受ける可能性もあります。よく考えて使いましょう。



武器、防具、アイテム

武器 / 防具

このゲームでは、様々な武器や防具が登場します。これらのものは、町で買ったり、敵を倒したりして入手できます。また、ゲーム中には、勇士が身につける『八玉の神器』というアイテムも登場します。これらは、勇士1人につき一つずつあり、武器だったり防具だったりします。

■相性について

武器や防具にはキャラクターとの相性があり、高値なものでも、相性が悪いとあまり効果がありません。相性は、1~5までの数字になっていて、数字が高いほど相性がよくなり武器や防具の力が発揮されます。

右の写真では、3人のキャラクターが惨入刀を装備していますが、相性が3のロマールでは、攻撃力が12になっています。

この刀を、相性5のハヤテに装備させると攻撃力は18に上がり、逆に相性1のマイマイに装備させると、攻撃力は6に下がります。また、鎧や盾なども、同様に相性によって防御力が増減します。

キャラクターには、なるべく相性のよいものを装備させないようにしましょう。



本

ほん や う はん ゆうし よ
本屋で売っている本を勇士に読ませると、強力な特殊能力を覚えさせることができます。本を読ませるには、本を買ってから行動選択の『本を読む』のコマンドを選んでください。そのキャラクターに関する本を読んでも効果はありませんので、誰がどの本を読めばいいかは右の表を参考にしてください。

名前	使用キャラ	名前	使用キャラ
男は弱いだ！	ハヤテ	念術秘伝	クーク
こうげきですいわらじなん 攻撃的水術指南	左京	かくせつさねじゆこう 間接的念術考	クーク
ぼうそくですいわらじなん 防衛的水術指南	左京	ねんじゅわらじなん 念術腕力増強法	クーク
はりしんば 針の神祕	リリアン	おじいさん 老いた人の魔術	アレック
さしあて 殺人針の極意	リリアン	ろうじん 老人の防衛学	アレック
かわゆい攻術	マイマイ	けんじゅわ 剣術覚え書	ロマール
お便利魔法術	マイマイ		

そのほかのアイテム

そのほかのアイテムには、薬などの回復アイテムと、移動するためのアイテムがあります。フィールド上では、毒の治療や体力の回復などが必要になりますので、回復系のアイテムは常に持っているようにしたほうがいいでしょう。また、ダンジョンに入る場合は、テレポアーズ（ダンジョン脱出）を持って行くといいかもしれません。

名前	効果	名前	効果
ポイズンゼロ	毒を治療する	アスロンビッグ	特殊能力100%回復
アスロン20	体力、素早さ、攻撃力20%回復	アスロンビター	かいふく 体力回復
アスロン50	体力、素早さ、攻撃力50%回復	テレボアーズ	ダンジョン脱出
アスロンズ	特殊能力50%回復	テレポート	町移動

特殊能力一覧

特殊能力には以下のようなものがあります。特殊能力によっては、仲間（必要キャラ）が戦闘に参加していないと使えないものもあります。

キャラ	タイプ	名称	こうか効果	ひとつ必要キャラ
ゴンザ	こうげき攻撃	がんせき 岩石くずし	敵複数攻撃	
マイマイ	こうげき攻撃	パンピー ボボロン ランブー バッポンバ	敵複数攻撃力低下 敵複数素早さ低下 敵防御力低下 敵単体消滅	ゴンザ 左京、リリアン、クーク
	かいふく回復	シュッシュラ シュタラタ	1人素早さ回復 全員素早さ回復	アレック
	いどう移動	ピューンバ	ダンジョン脱出	
左京	こうげき攻撃	すいけん 水剣 みず 水だまし みずまき 水殺し ばくせい 爆水破 とうけつこく 凍結行 みづまき 水嵐	敵単体攻撃 敵複数マヒ 敵単体攻撃 敵全員攻撃 敵全員を凍結 敵複数攻撃	クーク ハヤテ、ロマール (氷竜時) リリアン
	ぼうぎょ 防御	すいぱう 水柱 すいぱう 水壁	1人バリア 全員バリア	
	かいふく回復	みず きがん 水祈願	全員完全回復	(氷竜時)
	いどう移動	すいじょくおく 水神送り	好きな町に移動	

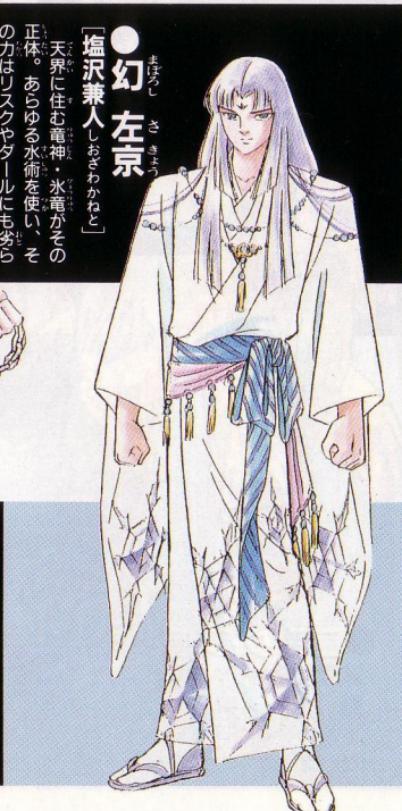
キャラ	タイプ	名称	こうか効果	ひとつ必要キャラ
アレック	こうげき攻撃	ザザーン ドドーン ババーン ヒュヒューン	敵単体攻撃 敵全員攻撃 敵全員特殊能力封じ 敵単体能力値を奪う	クーク
	ぼうぎょ 防御	アラヨット ホイサット ホナサイナーラ	敵単体呪文無効果 敵全員呪文無効果 全員戦闘離脱	リリアン、クーク
	UP	モノゴツィ	全員攻撃力素早UP	マイマイ、クーク
	かいふく回復	ピンピーン マンターン ベンリダーナ	1人マヒ回復 1人能力値以外完全回復 全員能力値以外完全回復	リリアン、マイマイ、クーク リリアン、マイマイ、クーク
	いどう移動	アットユーマ	町移動	
クーク	こうげき攻撃	ごんくりねん 蚤吉利の念 あらだまねん 亜羅玉の念 しきりねん 思奇利の念 じごくなしのねん 地獄流しの念 だかくのねん 尊観音の念	敵全員体力値を奪う 敵単体特殊能力封じ 敵全員攻撃 敵単体体力値を奪う	マイマイ 全員
	UP	ざつむだねん 雜無打の念	1人攻撃力UP	
	かいふく回復	じんこうのねん 陣強の念 じんじゆうのねん 繩陣強の念	1人攻撃力回復 全員攻撃力回復	アレック
	いどう移動	せんじやくのねん 聖行間の念 あらじゆくのねん 亜邪駆の念 さんじゆくのねん 慢邪駆の念	一定間毒地帯通過 一定間先制攻撃回避 一定間敵が出ない	

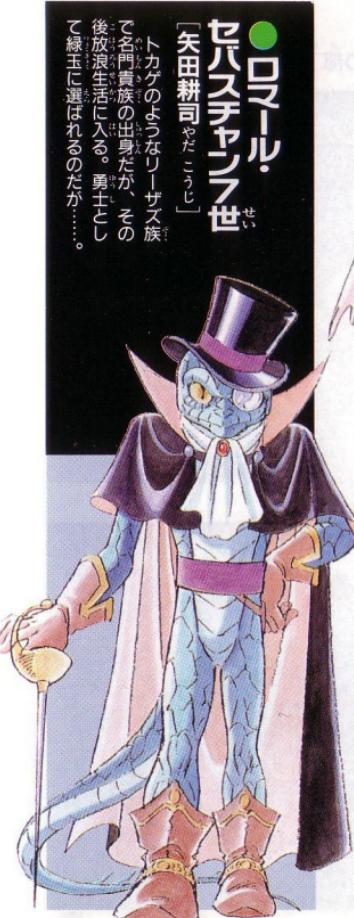
キャラ	タイプ	名称	効果	必要キャラ
リリアン	こうげき 攻撃	針舞い ロストニードル 針だまし ニードルバーン	敵単体攻撃力低下 敵単体体力値を奪う 敵全員マヒ 敵全員攻撃	アレック ロマール
		ガッシュ シュラト ラガッシュ マシュラト	1人攻撃力UP 1人素早さUP 全員攻撃力UP 全員素早さUP	クーク マイマイ
		ギムレ サンレータ ギムレット	1人体力回復 1人毒治療 全員体力回復	アレック
ハヤテ	こうげき 攻撃	乱打 めったう 減多打ち 暴れ雷	敵単体攻撃 敵複数攻撃 敵全員攻撃	マイマイ、クーク
ロマール	こうげき 攻撃	タイフーン タイフーンズ 時空剣	敵単体攻撃 敵全員攻撃 敵全員守備力低下	リリアン



キャラクター紹介▼八玉の勇士

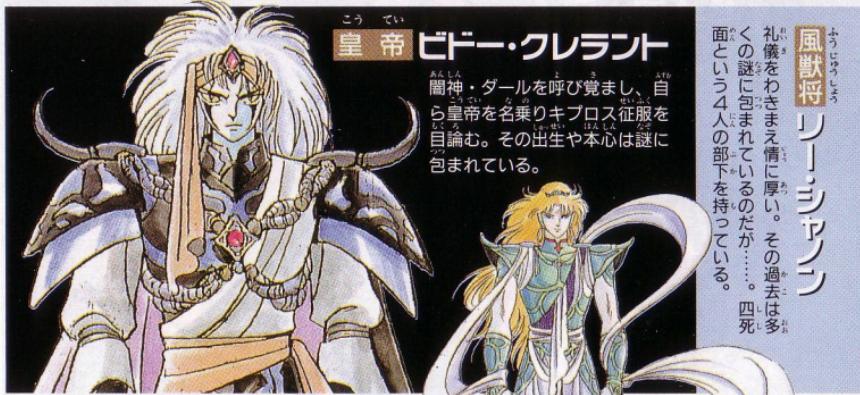
ここでは、ブライに登場する日人の勇士たちを紹介します。





▼ビドー+七獣将

キプロス征服を目論む闇の軍団、それが皇帝ビドーとその部下の七獣将です。



▼そのほかのキャラクター

各章では勇士たちと一緒に冒險してくれる、下のようなキャラクターが登場します。



MEGA-CDディスク し ょう じょう ちゅう う い 使用上のご注意

キズつけないで

ディスクにキズをつけないでください。特にケースから出し入れするときは、注意してください。

乱暴に扱わないで

ディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

文字を書いてはダメ

レーベル面に文字を書いていたり、シールなどを貼らないでください。信号読み取り面(レーベル面の反対側の光った面)にキズをつける恐れがあります。

ふと 汚れを拭き取るときは

信号読み取り面を汚さないでください。もし汚れた場合は、やわらかい布(レンズクリーニングなどに使うもの)で、中心部から外周部にむかって放射状に軽く拭き取ってください。なおシンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿の場所を避けて保管してください。

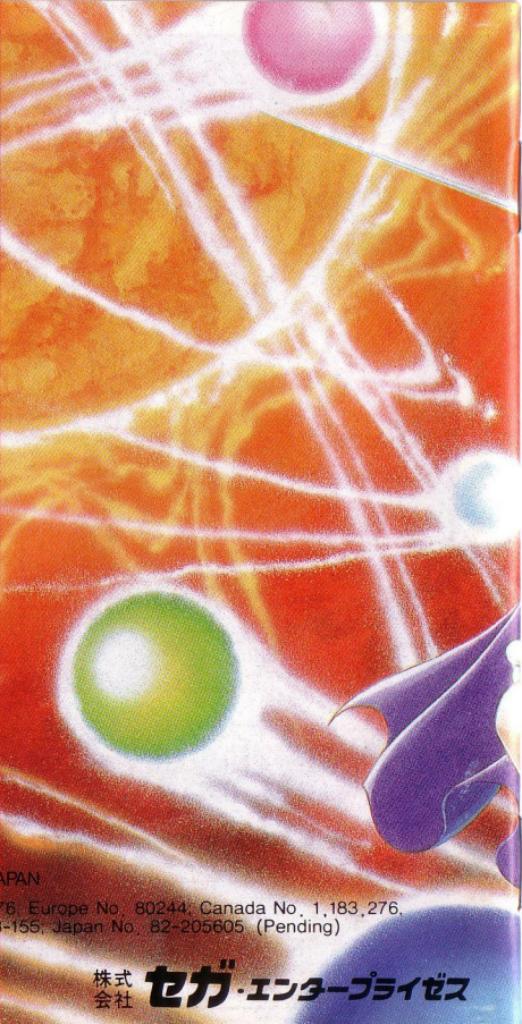
ゲームで遊ぶときは

健康のため、ゲームで遊ぶときは1時間ごとに10~20分の休憩をとってください。またテレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様サービスセンター ☎03(3742)7068(直通)
札幌支店 〒062 北海道札幌市豊平区平五条3-2-34 ☎011(841)0248
関西支店 〒561 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 ☎06(334)5331
博多支店 〒810 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 ☎092(522)4715



イラスト／荒木伸吾 & 姫野美智 ©荒木プロダクション

©1989 リバーヒルソフト／ソンドラボックス／荒木プロダクション

REPROGRAMMED GAME ©1992 SEGA MADE IN JAPAN

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076 Europe No. 80244 Canada No. 1,183,276,
Hong Kong No. 88-4302, Singapore No. 88-155, Japan No. 82-205605 (Pending)

672-0801

G-6004

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**